Project3

先typedef出一個item，裡面包含name、attritube、kind等等，利用stack儲存，如遇到compound statement的start，則level+1，如遇到compound statement的end，則pop出同一level的item，且level-1，另再開一id stack，碰到id\_list，則把id都push進去，直到看到type，在統一push進item stack，如遇到/&d，則不把中間的item紀錄。